

Gebruik TOP10NL t.b.v. Bestand Bodem Gebruik



Conversie en generalisatie m.b.v. ArcPy en muteren BBG in AG10.1

Marijn Zuurmond (Regio & Ruimte)
23 mei 2013



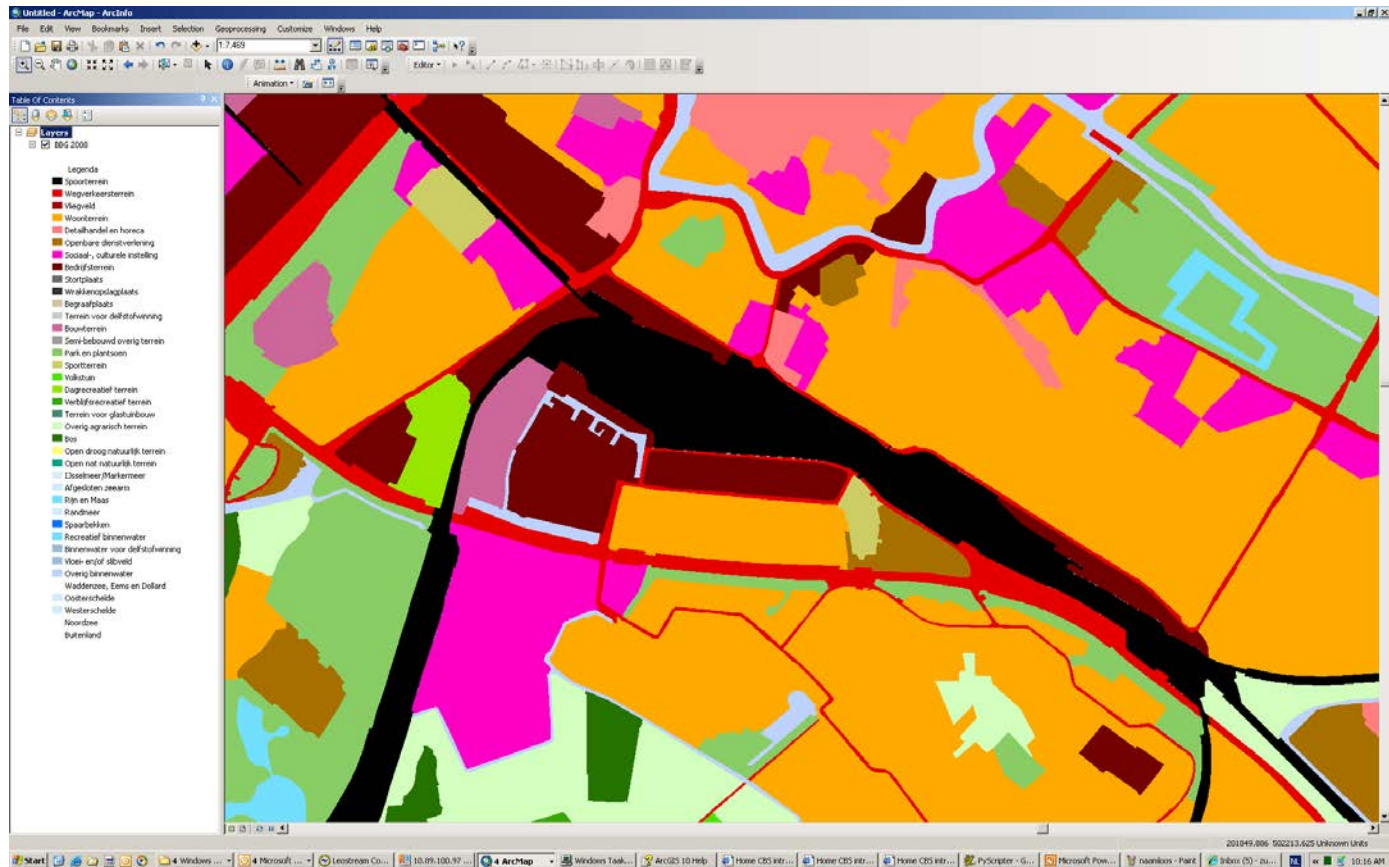
Inhoud

- Inleiding
- Conversie en generalisatie
 - Oude BBG-conversie
 - Nieuwe BBG-conversie en generalisatieproces
- Muteren BBG in ArcMap 10.1
- Hoe verder

Inleiding

- Overig gebruik binnen CBS
 - Gemeentefonds
 - Cartografisch
- Bestand Bodem Gebruik
 - Vlakdekkende kaart met *gebruiksfuncties*
 - Elke 2 jaar update
 - Interpretatie o.b.v. Luchtfoto, TOP10NL en hulp-bestanden (bv woningregister, locatus)
 - oppervlakte ondergrens doorgaans 1 HA

Wat is het BBG?



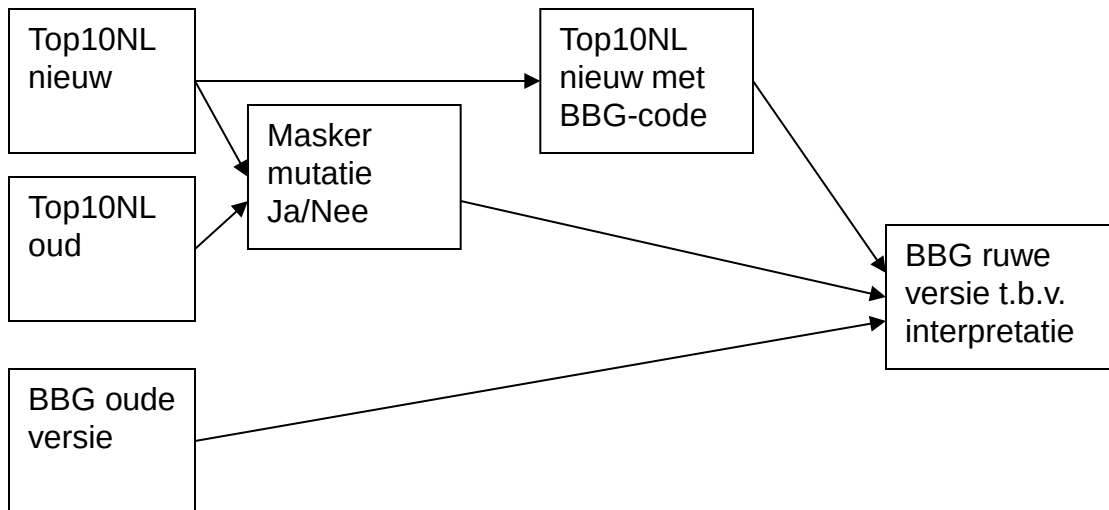
Oude BBG conversie

- ‘Lang geleden’....:
 - Top10vector (coverage) → PGB
 - Top10v werd volledig geconverteerd, oude BBG-mutaties kwijt
 - ArcMap 9.3 VBA-applicatie
- Sinds 3 jaar:
 - TOP10NL (fgdb)→ coverage (python + aml)

Nieuwe BBG-conversie + ArcMap 10.1

- 2 versies: TOP10NL (fgdb)
- Afleiden van mutaties TOP10NL
- Update laatste BBG
- Arcpy (10.0/1) conversie + update
- Generalisatie met ArcPy
- ArcMap 10.1 + ArcPy

Het idee...

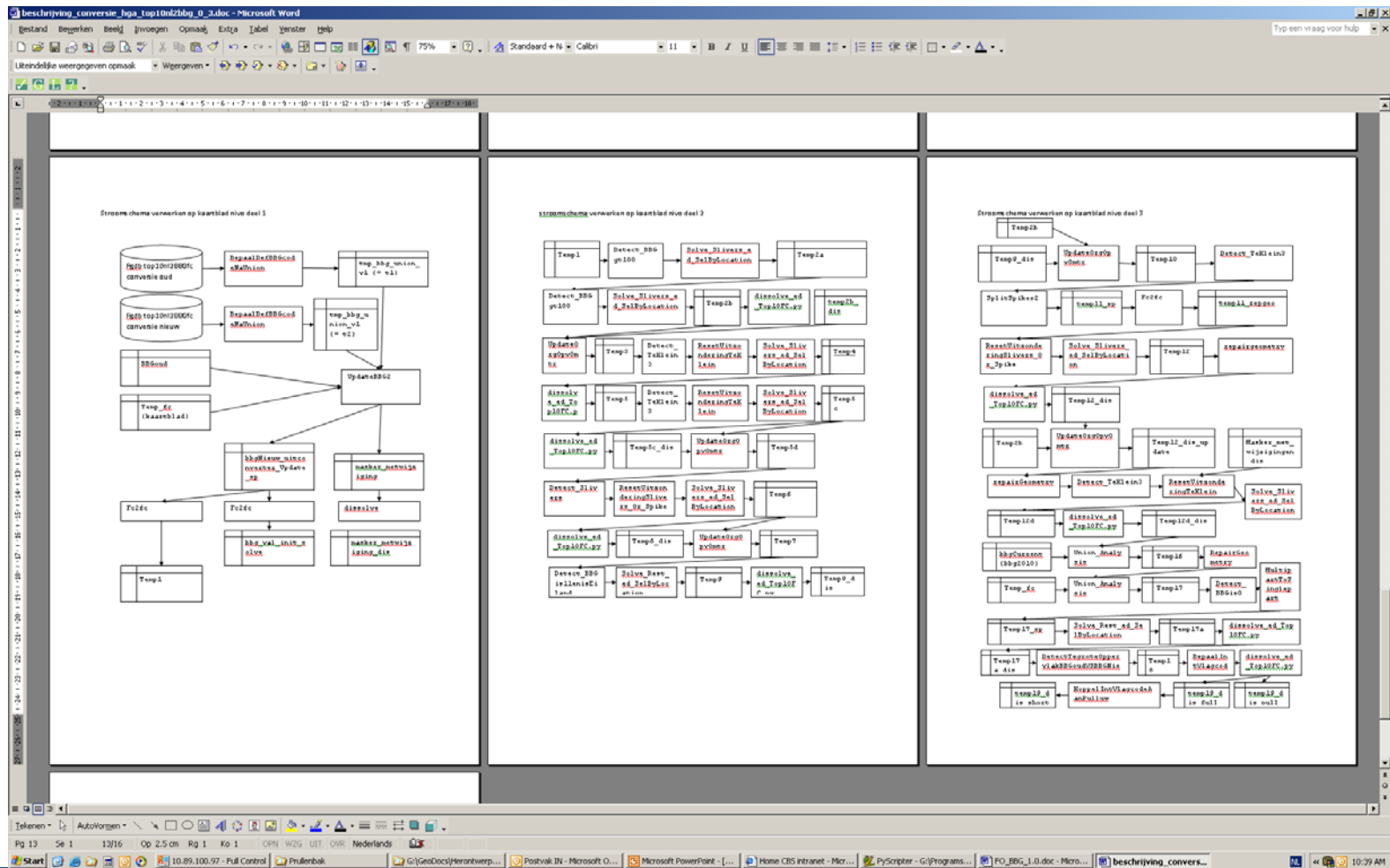


- ruwe conversie TOP10NL → BBG- code
- masker TOP10NL wel niet veranderd
- samenvoegen oude BBG en TOP10NL
- behandeling taluds en sporen (incl. voorrang spoor/weg/water)
- sliverbehandeling
- elimineren smalle uitsteeksels en te kleine polygonen
- vlaggen polygonen voor interpretatie
- tot 50 m over de landsgrens juiste code toekennen
- klaarzetten in verzamel-directory
- vastleggen welke Top10NL-versies gebruikt zijn

Aandachtspunten

- TOP10NL
 - Meerdere featureclasses
 - Samenstellen 0-stand (gebruik van bronactualiteit kaartblad)
 - BBG-code bepaald uit diverse attributen TOP10NL:
 - type_c1
 - gebruik_c1
 - Aantal TOP10NL-codes geen duidelijke relatie naar BBG → oplossen naar omgeving (bijv. waterlopen, onbekend of straten)
- BBG
 - 1 featureclass
 - Verdwijnen onderscheid boven-ondercode (brug of spoorviaduct)
 - Prioritering BBG-codes (10 heeft hogere prioriteit dan 11)
 - Oplossen **niet** o.b.v. eliminate, maar m.b.v. prioriteringstabel
 - Processen op *kaartbladniveau*
 - Aanvullende maatwerkwensen

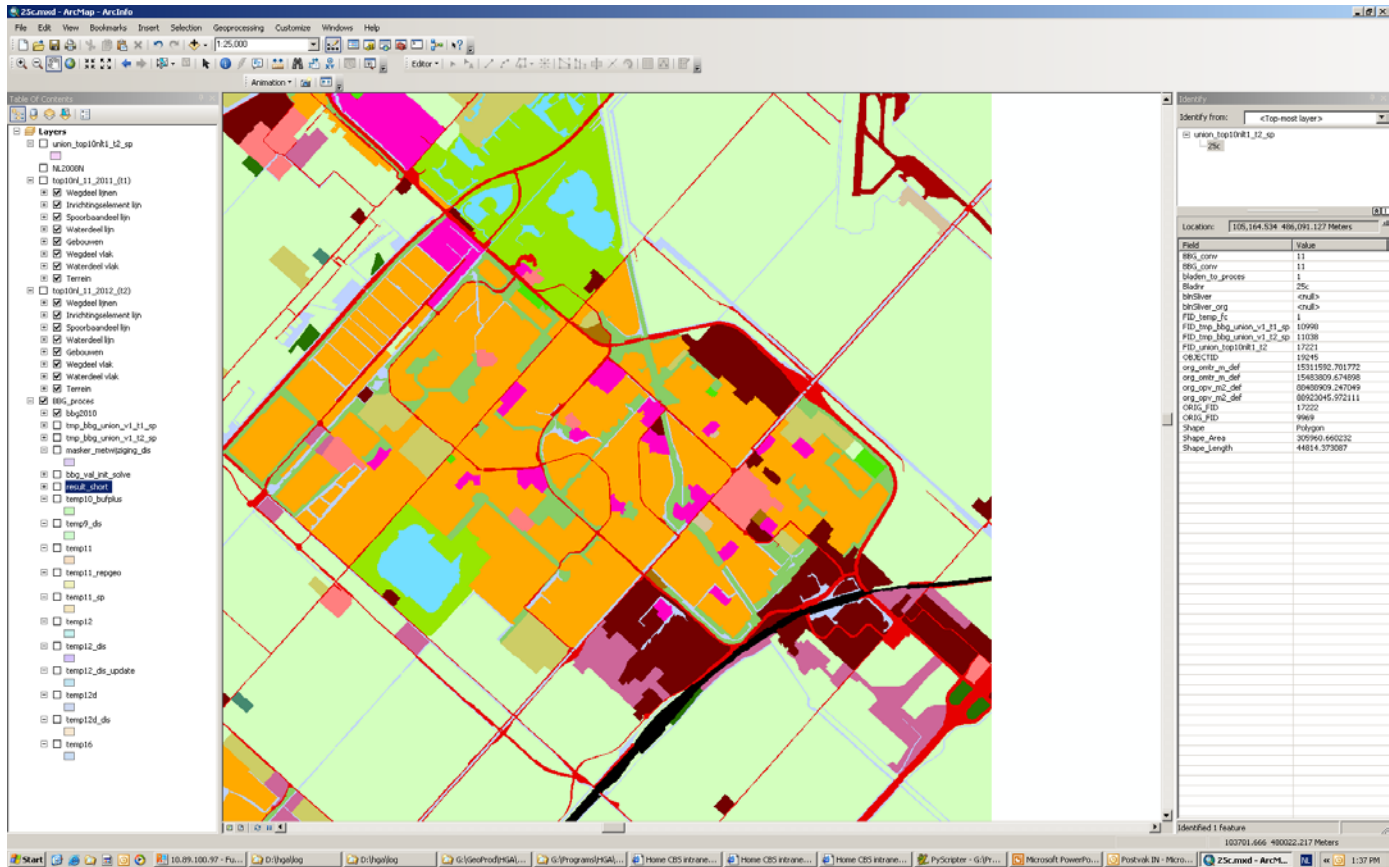
Uitwerking van het idee...



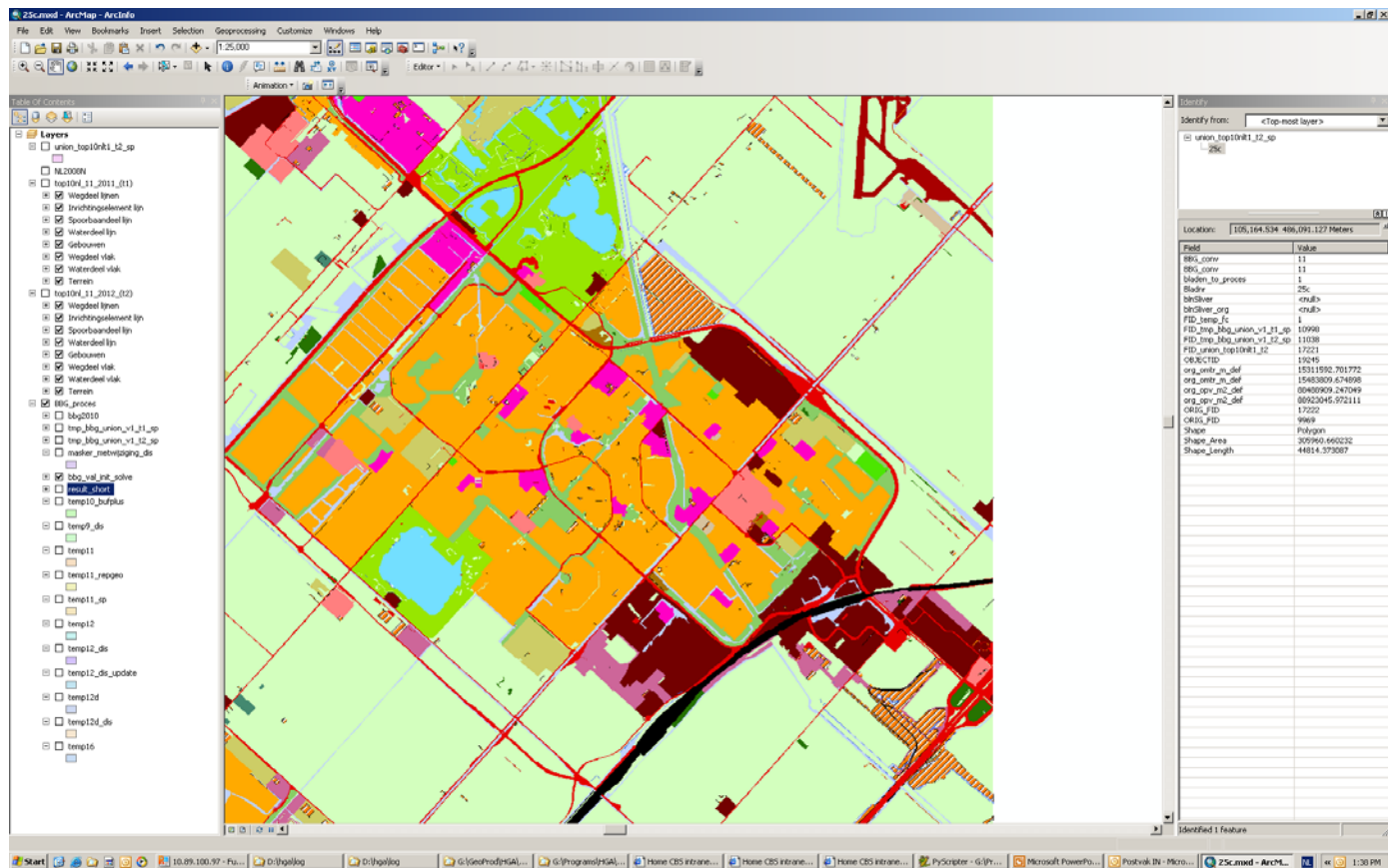
Praktijkvoorbeeld

- Hoofddorp

Hoofddorp: oude B&BG

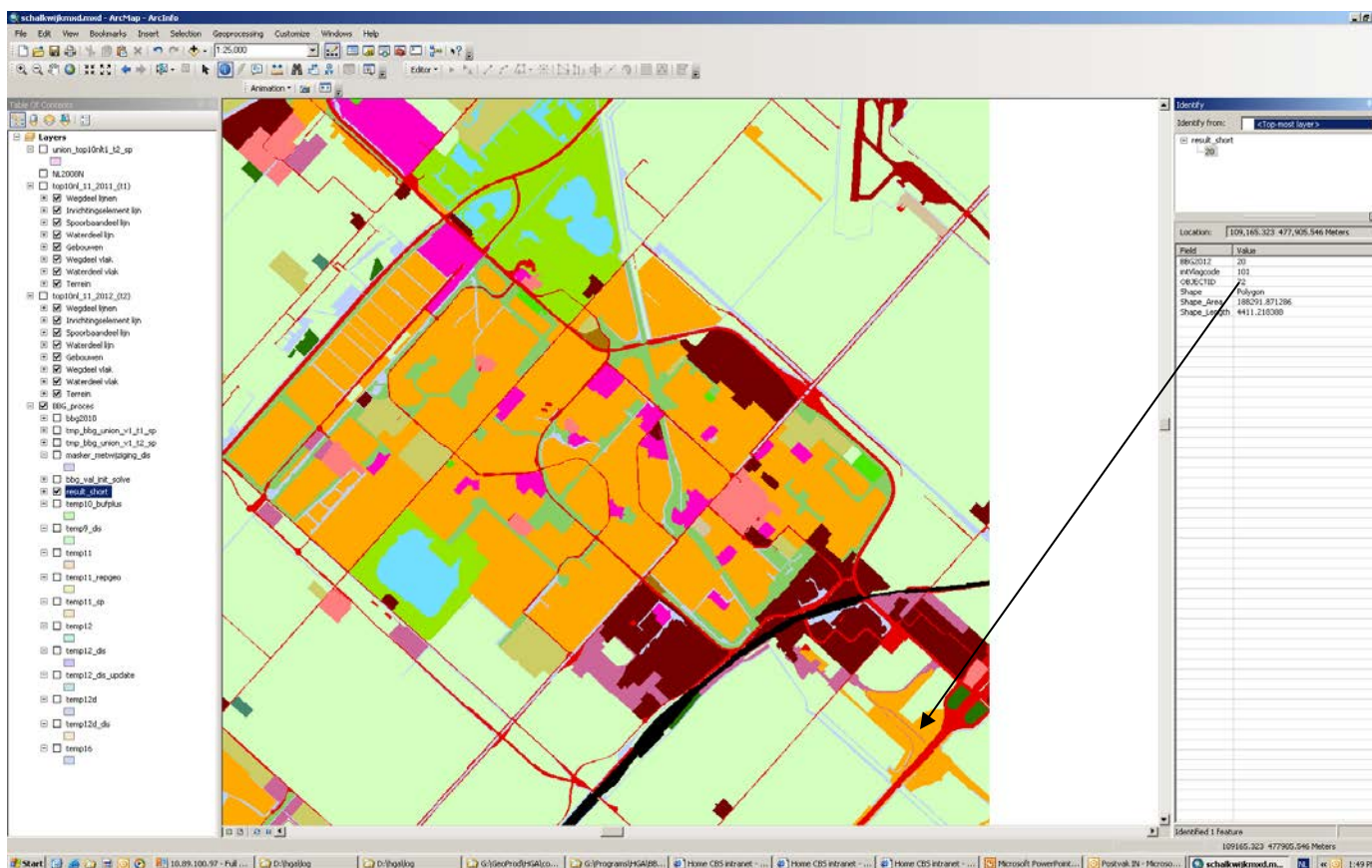


Hoofddorp: na Update



Hoofddorp: resultaat generalisatie

(Met signalering-code voor veranderingen in groot oppervlak voor operator)

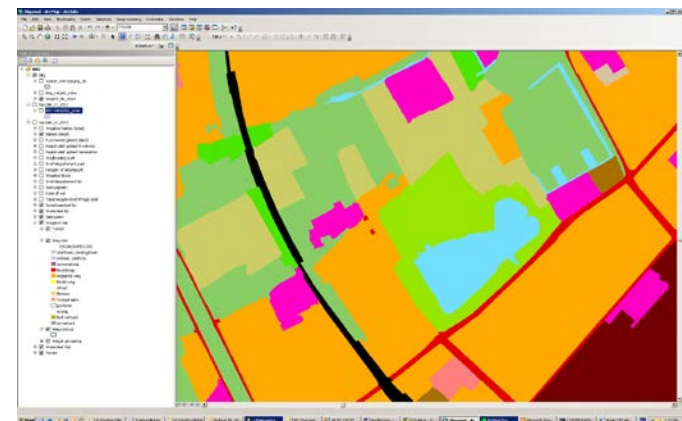
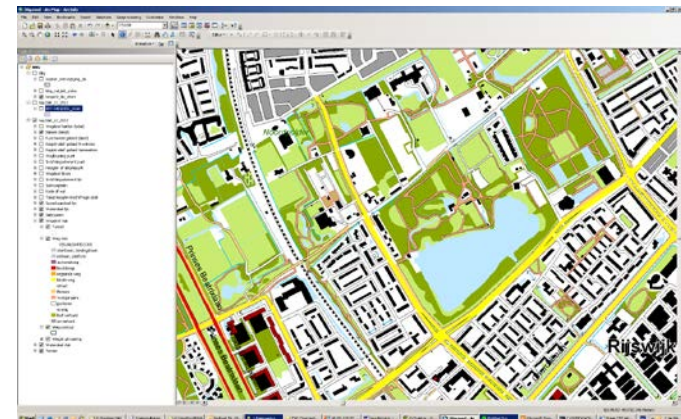
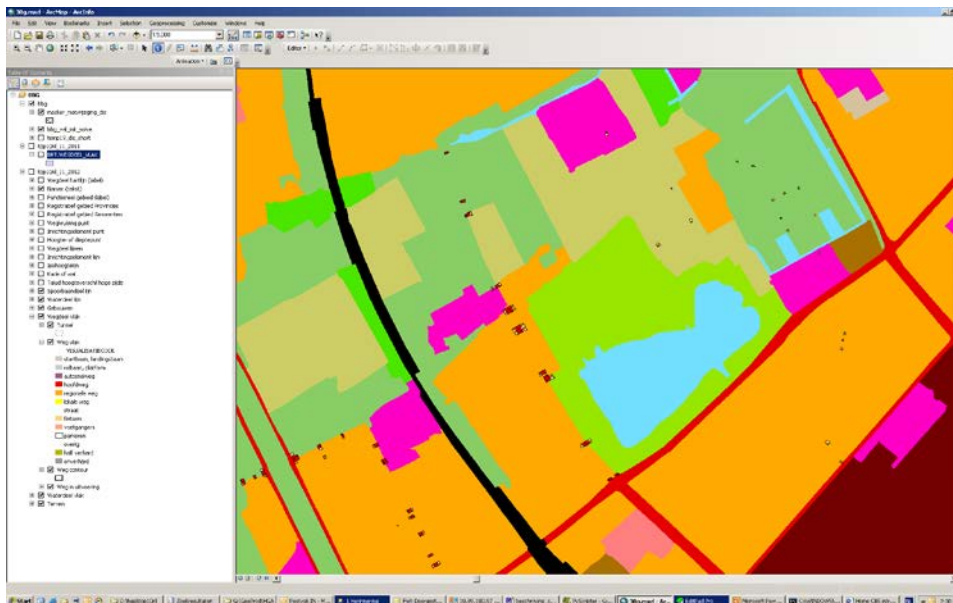


Problemen TOP10NL tussen fgdb-versies

- Opeens voor BBG noodzakelijke attributen weggelaten (bijvoorbeeld TYPELANDGEBRUIK_C1; HOOFDVERKEERSGEBRUIK_C1; VOORKOMEN_1)
- Oneigenlijke verandering geometrie: opnieuw 'ingetekende' vlakken → mutatie met deels slivers
- Correcties op attribuutniveau

Voorbeeld correcties op attribuutniveau

- Administratieve mutaties (correcties):
Type weg: straat → lokale weg

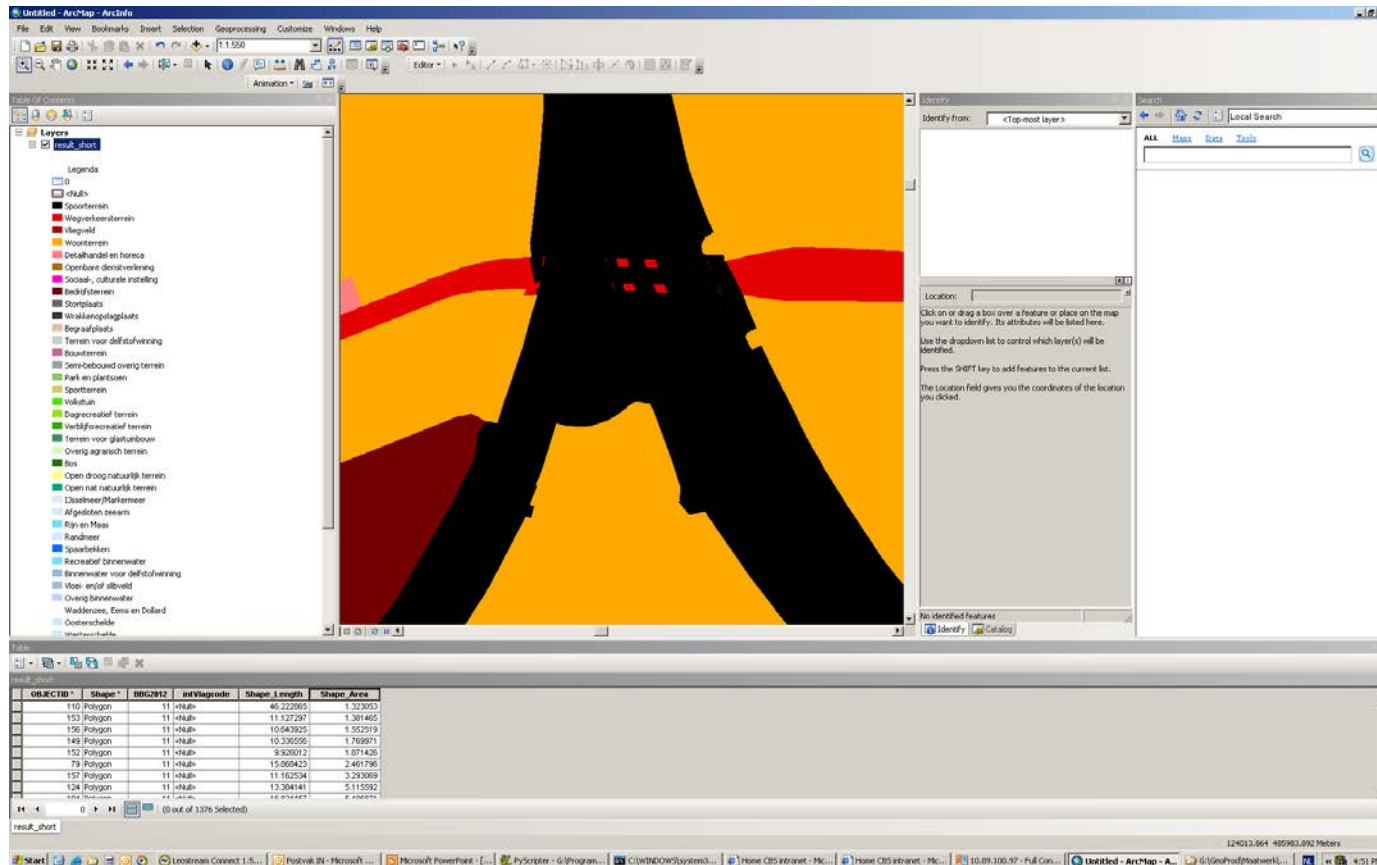


Probleem met geheugenmanagement ArcPy

- SelectLayerByLocation
- Dissolve voor NL (bbg_code = 1) 10.1 → 10.0.....
- → workaround in 10.0 `os.system(config.PythonEXEPath+" "+config.PythonScriptPATH+r"<programmaam.py> argument)`

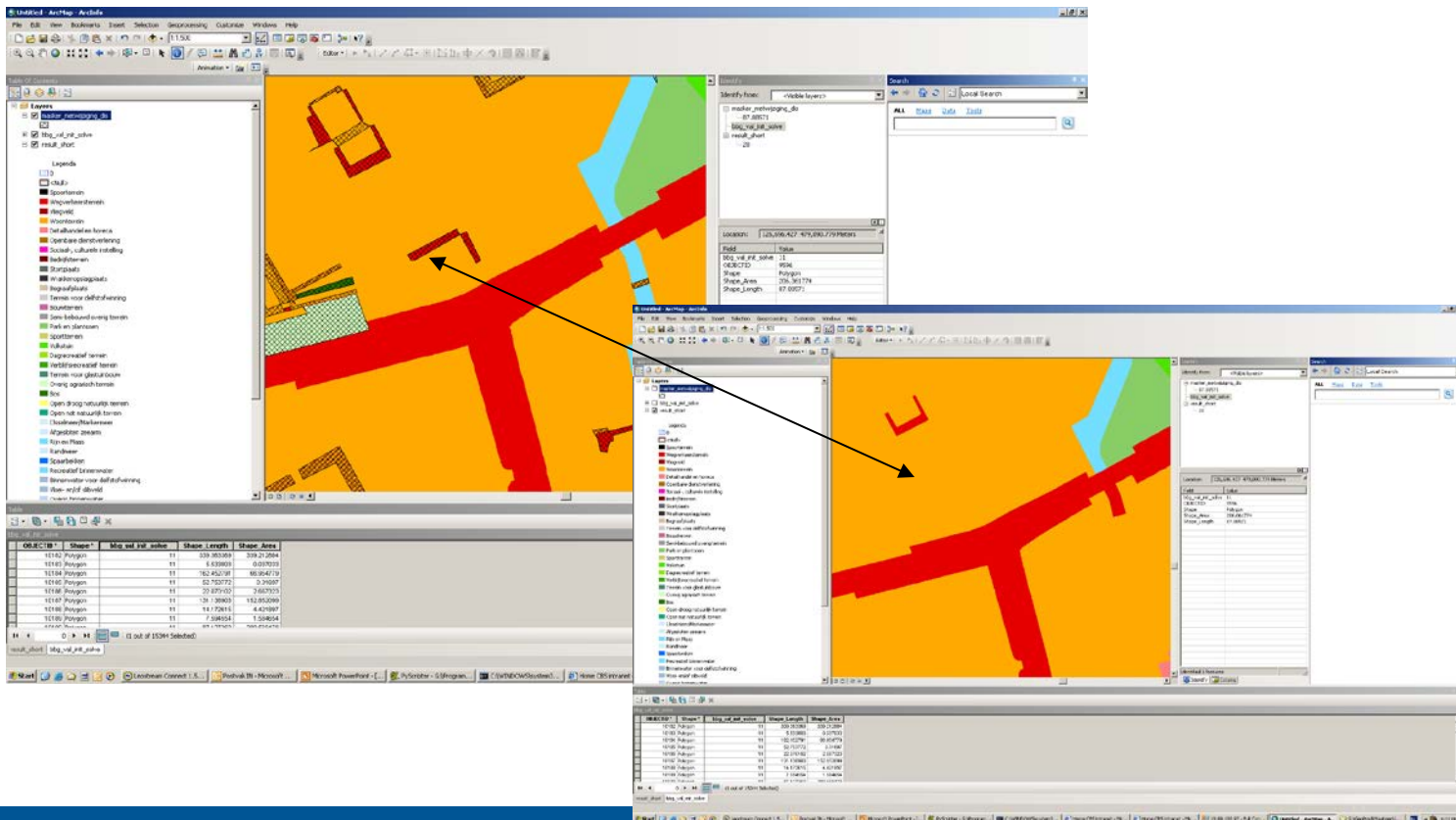
Oplossen van problemen (1)

- Wegvakken tussen viaduct van spoor niet oplossen...



Oplossen van problemen (2)

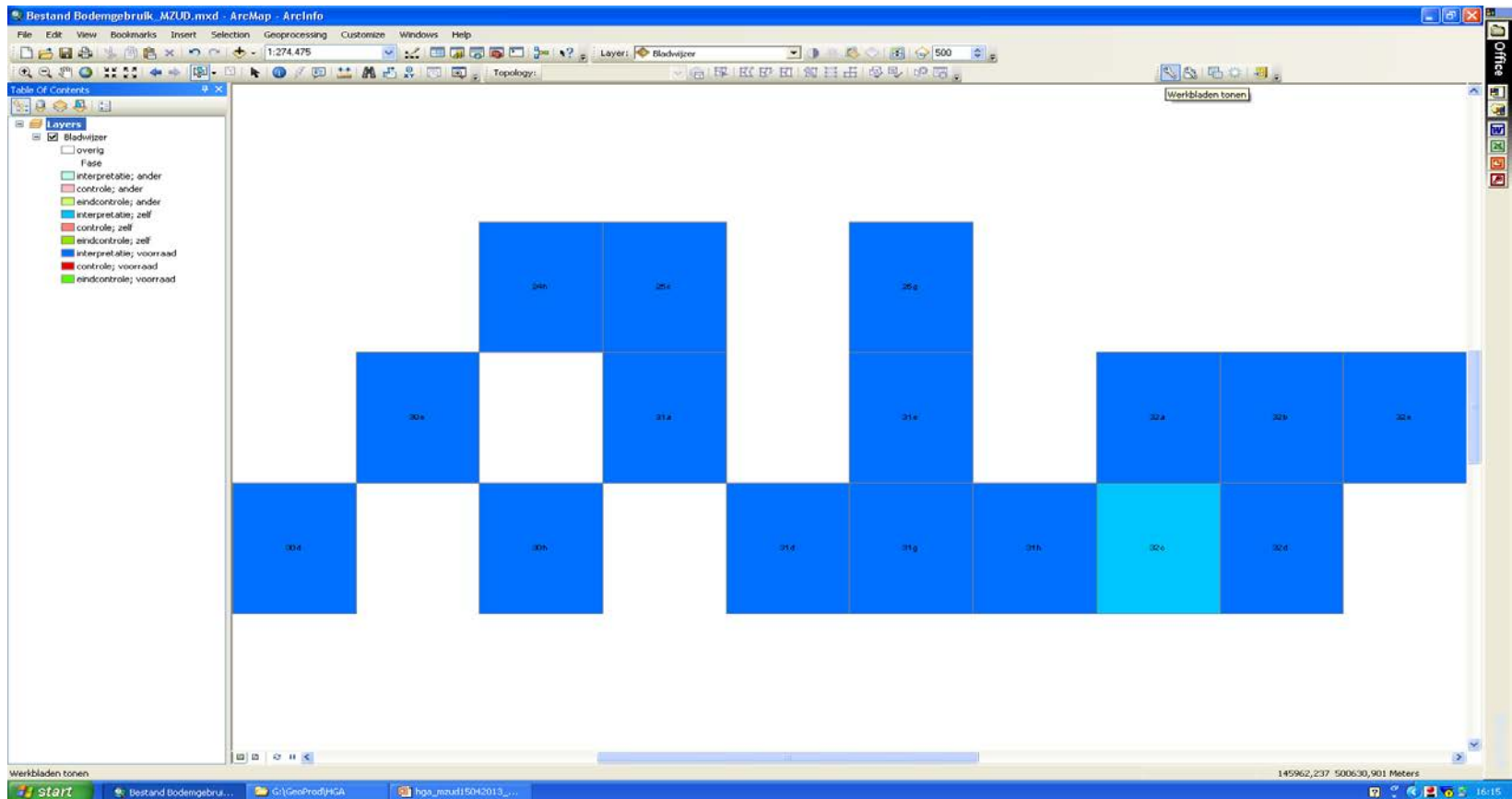
- ‘Eiland’ wegvakken < 250 m² oplossen



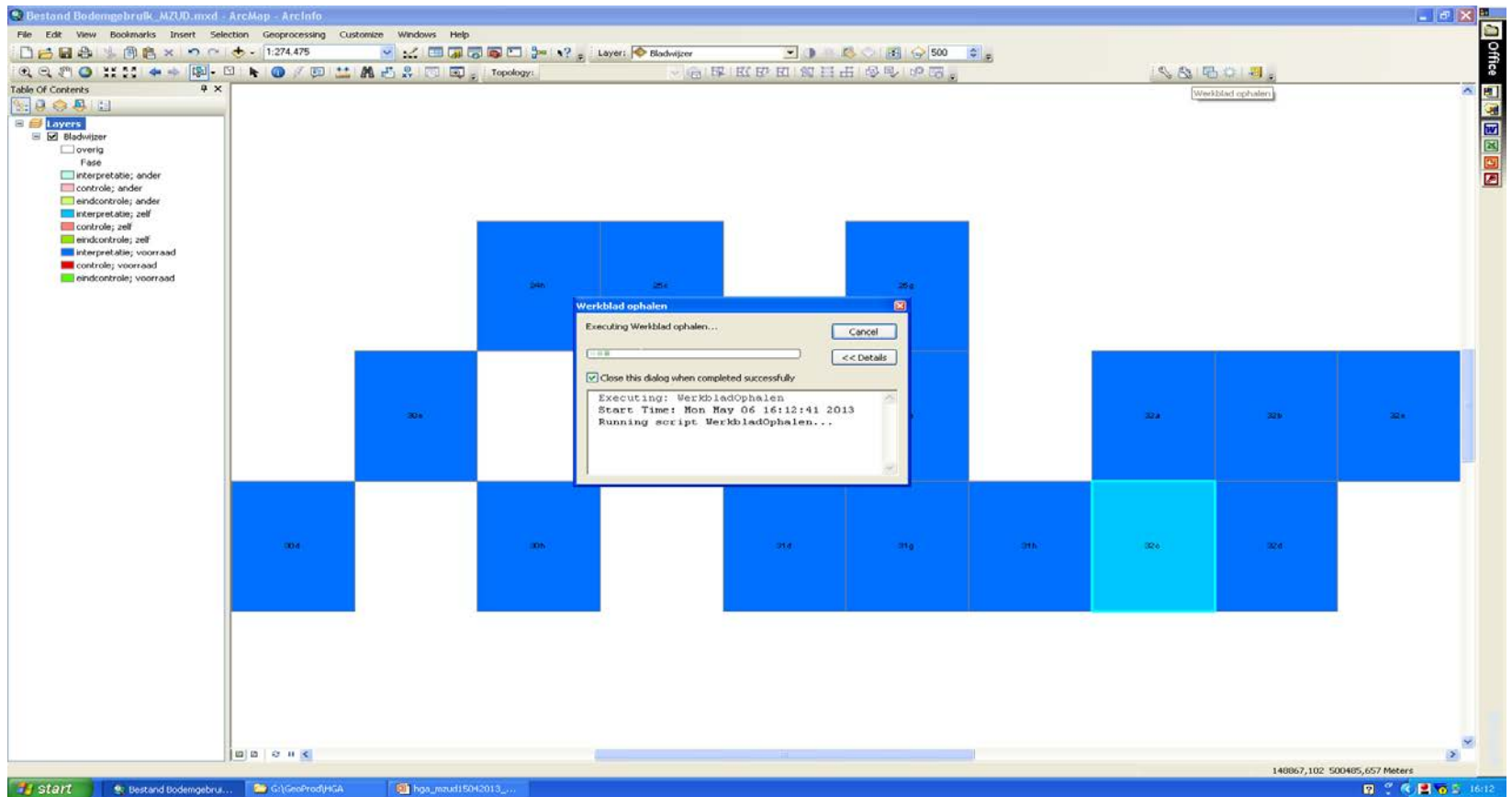
Inhoud

- Inleiding
- Conversie en generalisatie
 - Oude BBG-conversie
 - Nieuwe BBG-conversie en generalisatieproces
- **Handmatig muteren BBG in ArcMap**
10.1

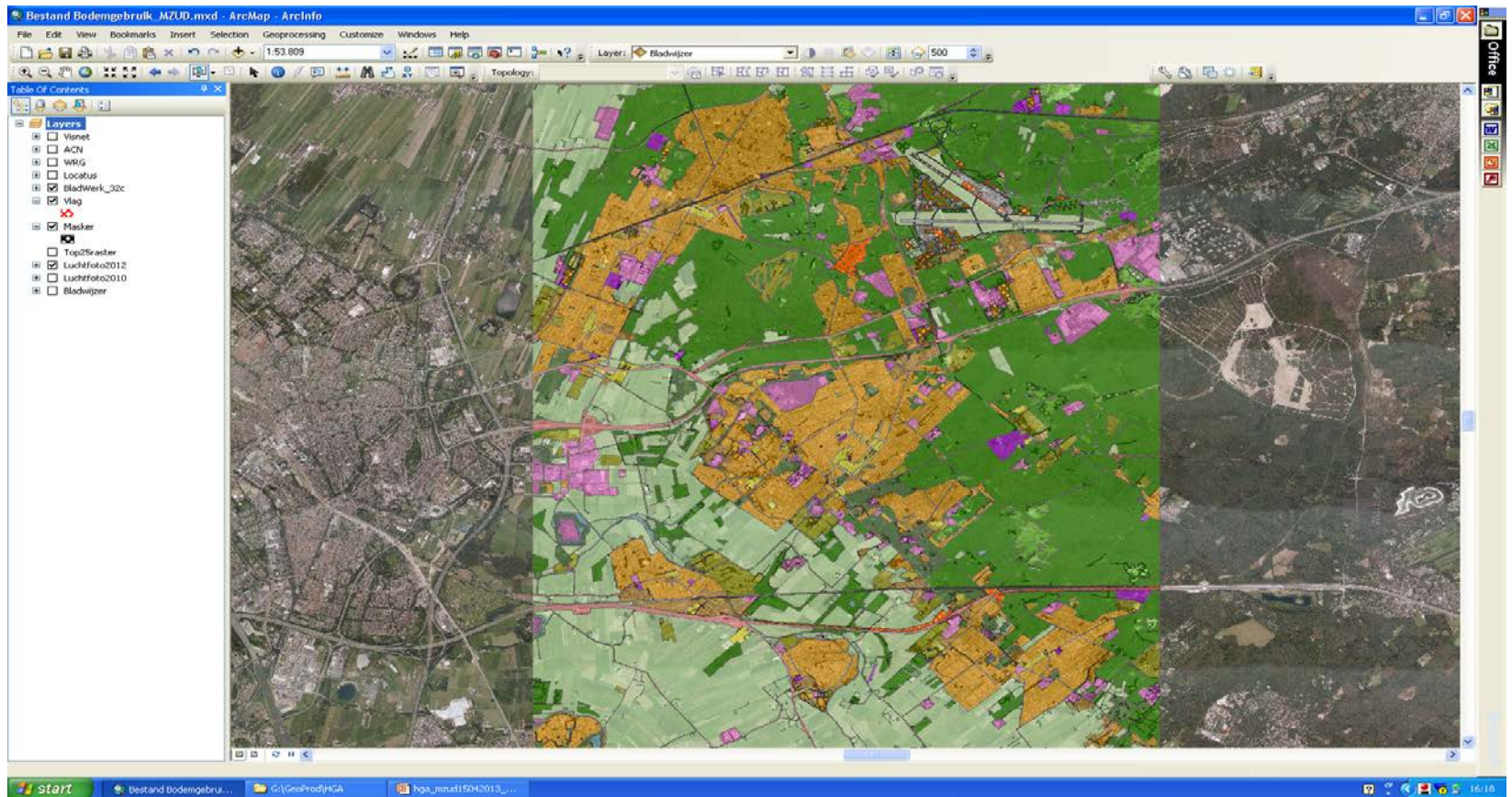
Handmatig muteren BBG in ArcMap: Werk(=kaart-)bladen tonen



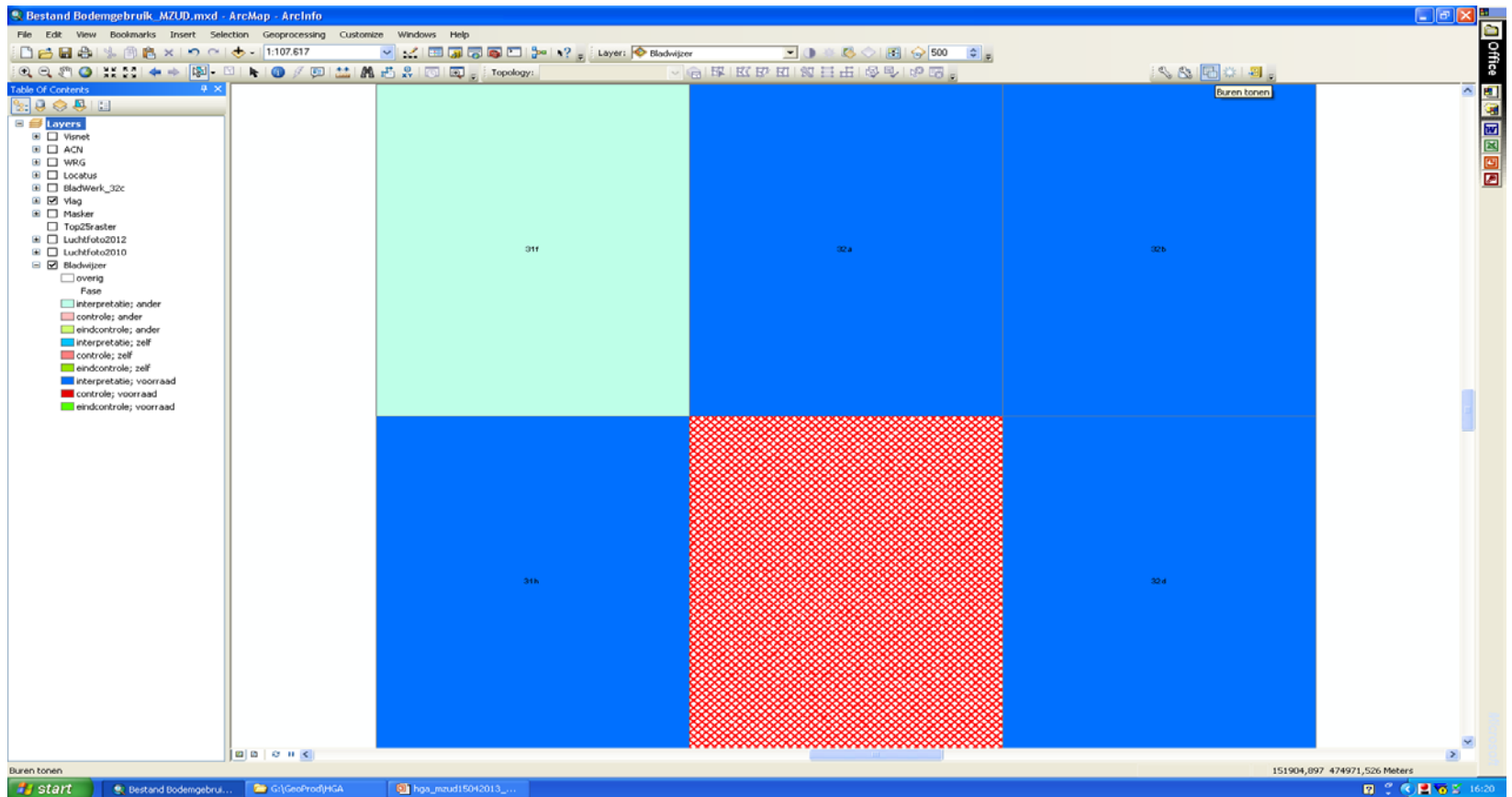
Werkblad ophalen



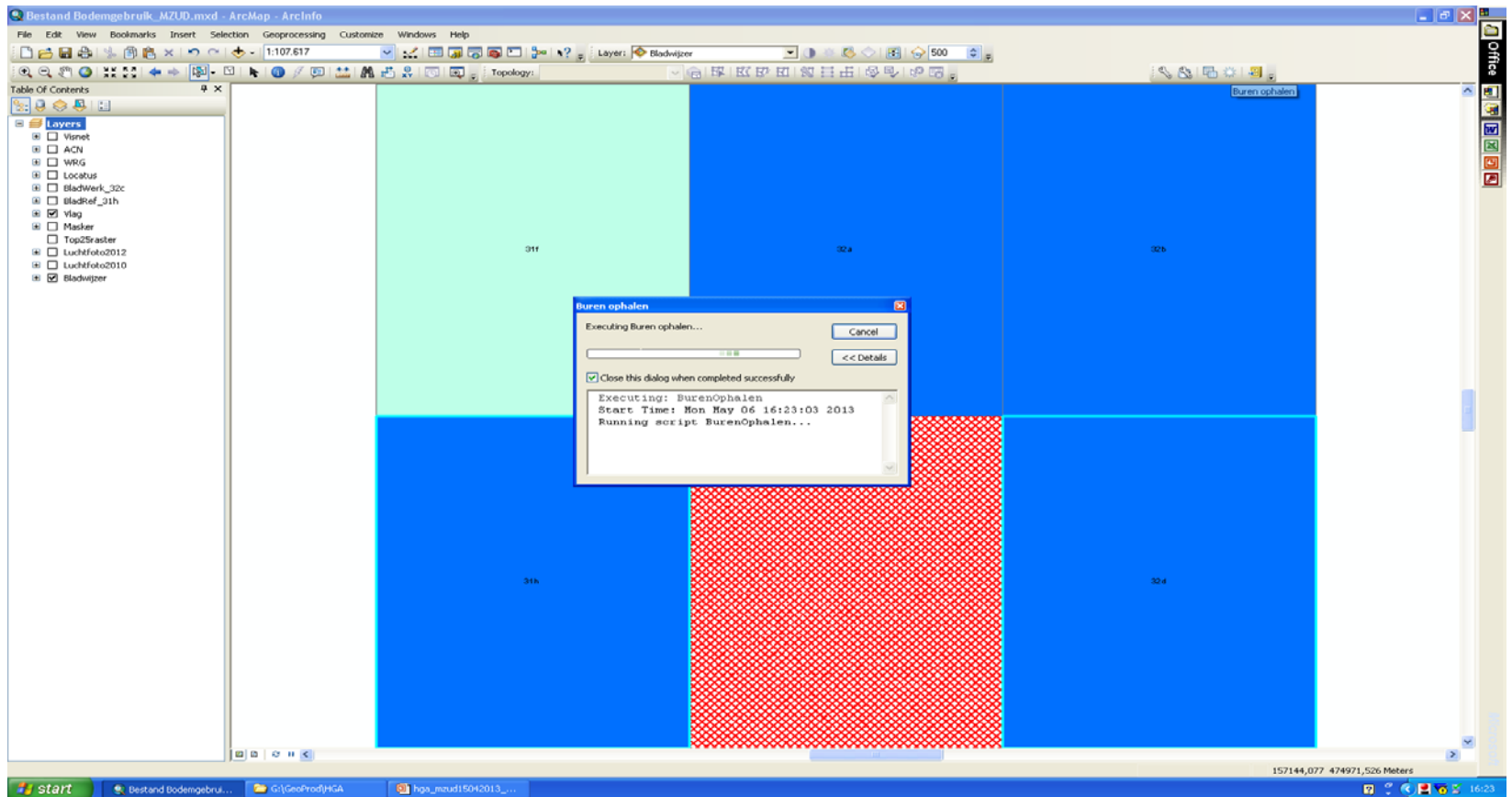
Werkblad met hulplagen



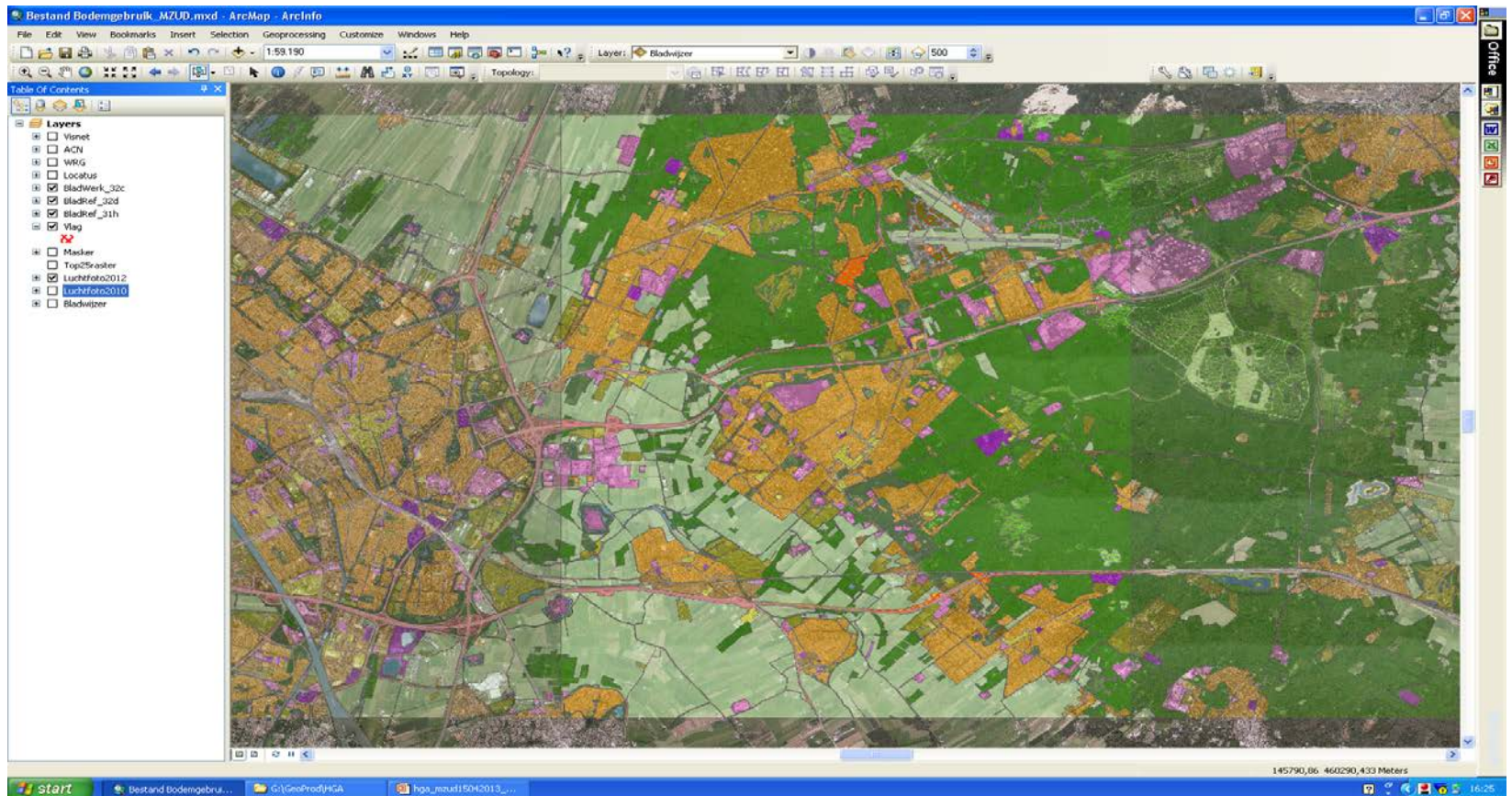
Buren tonen



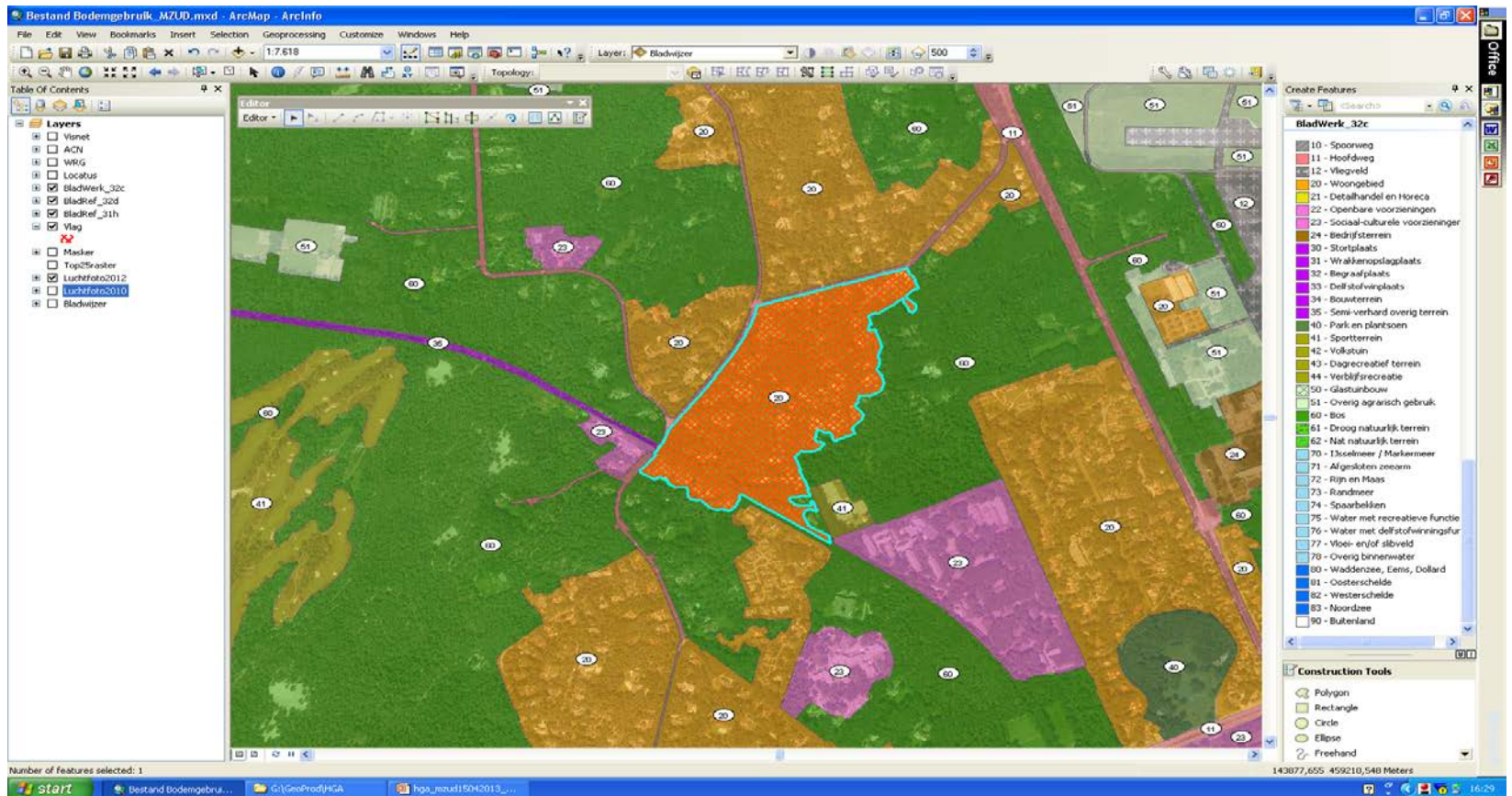
Buurbladen ophalen



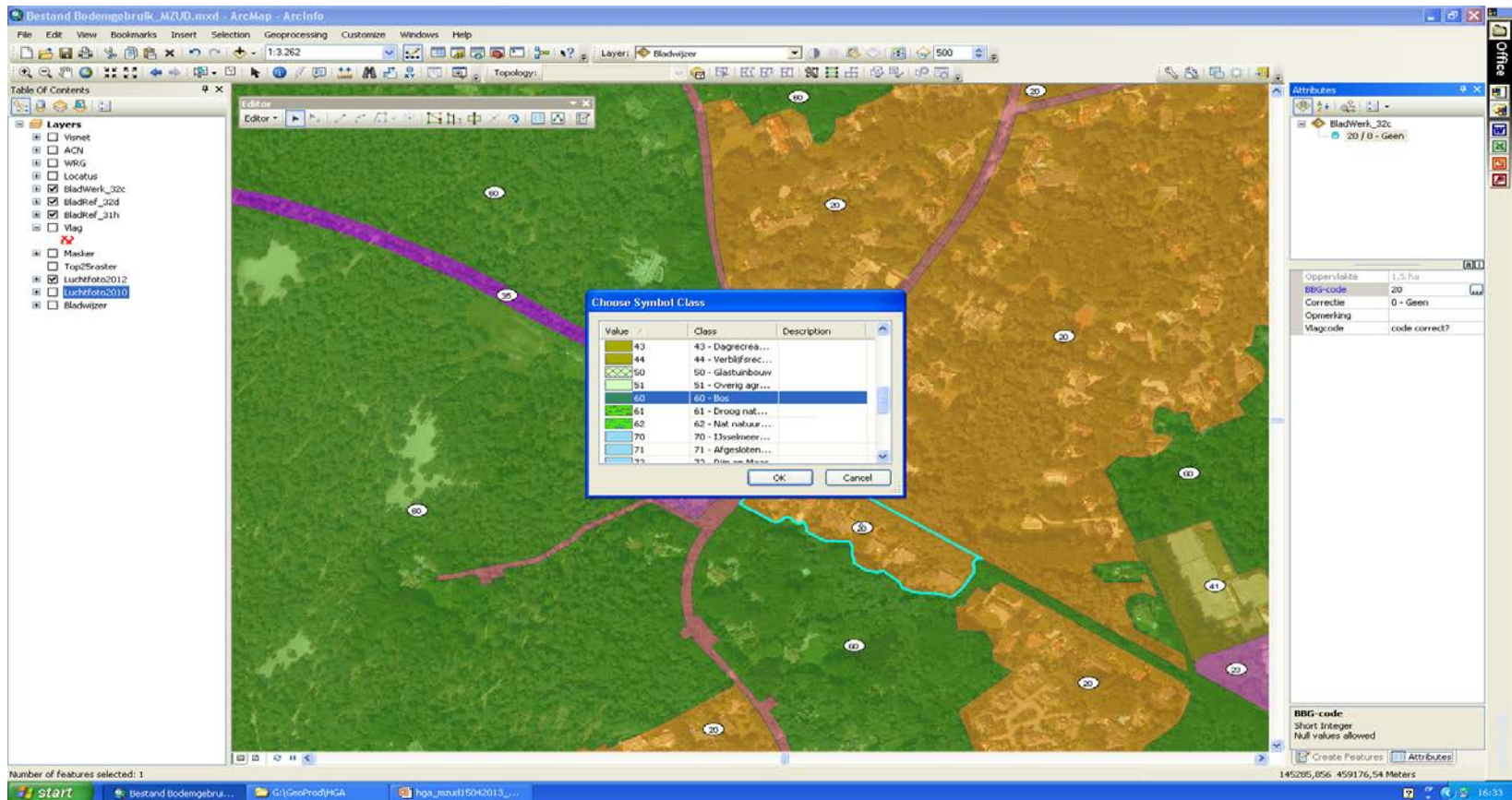
Werkblad met buurbladen en hulplagen



Editing (vlak)



Editing (attributen)



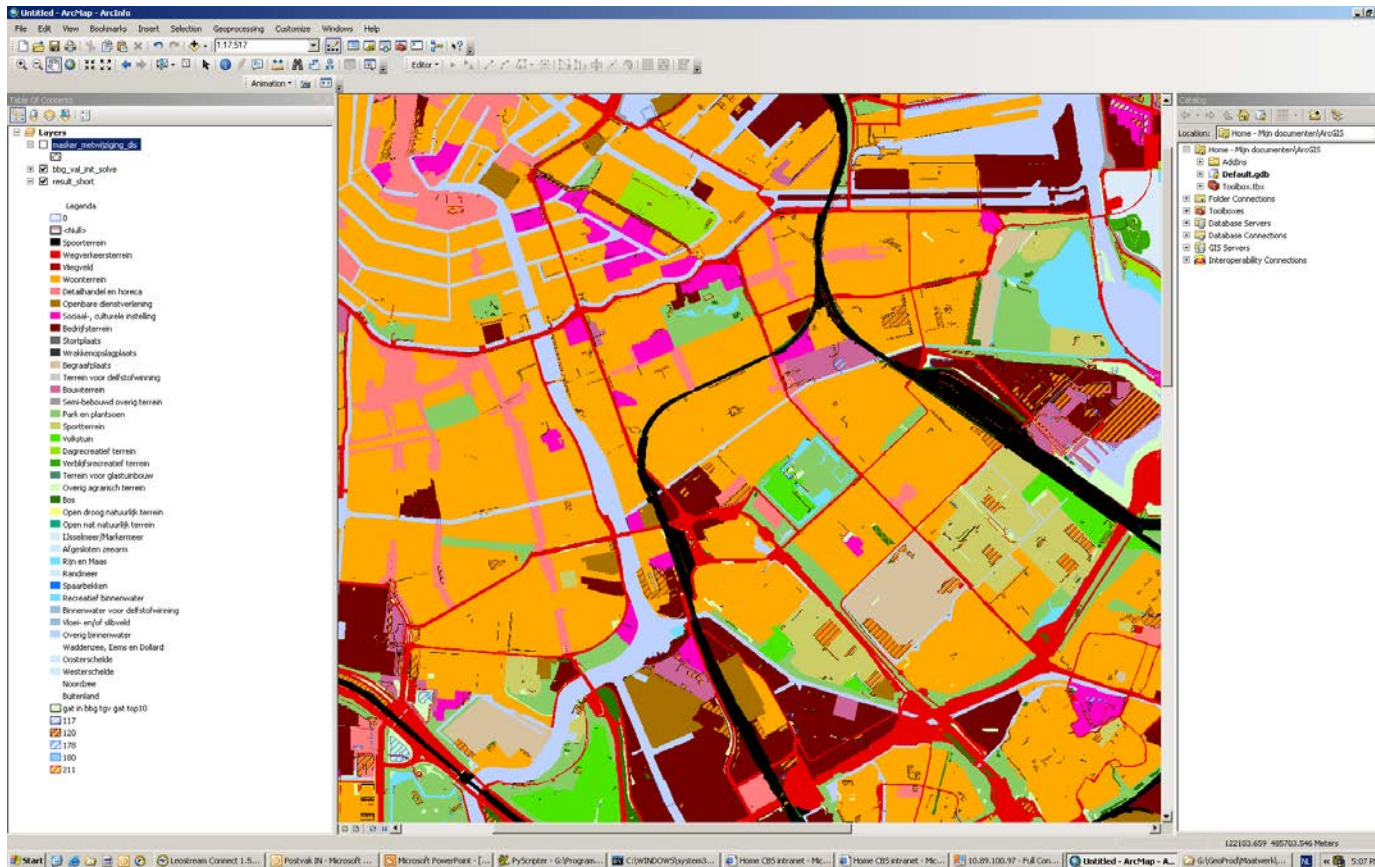
Hoe verder

- O: bijna afgerond
- T: maart t/m mei 2013
- A: mei 2013
- P: juni 2013

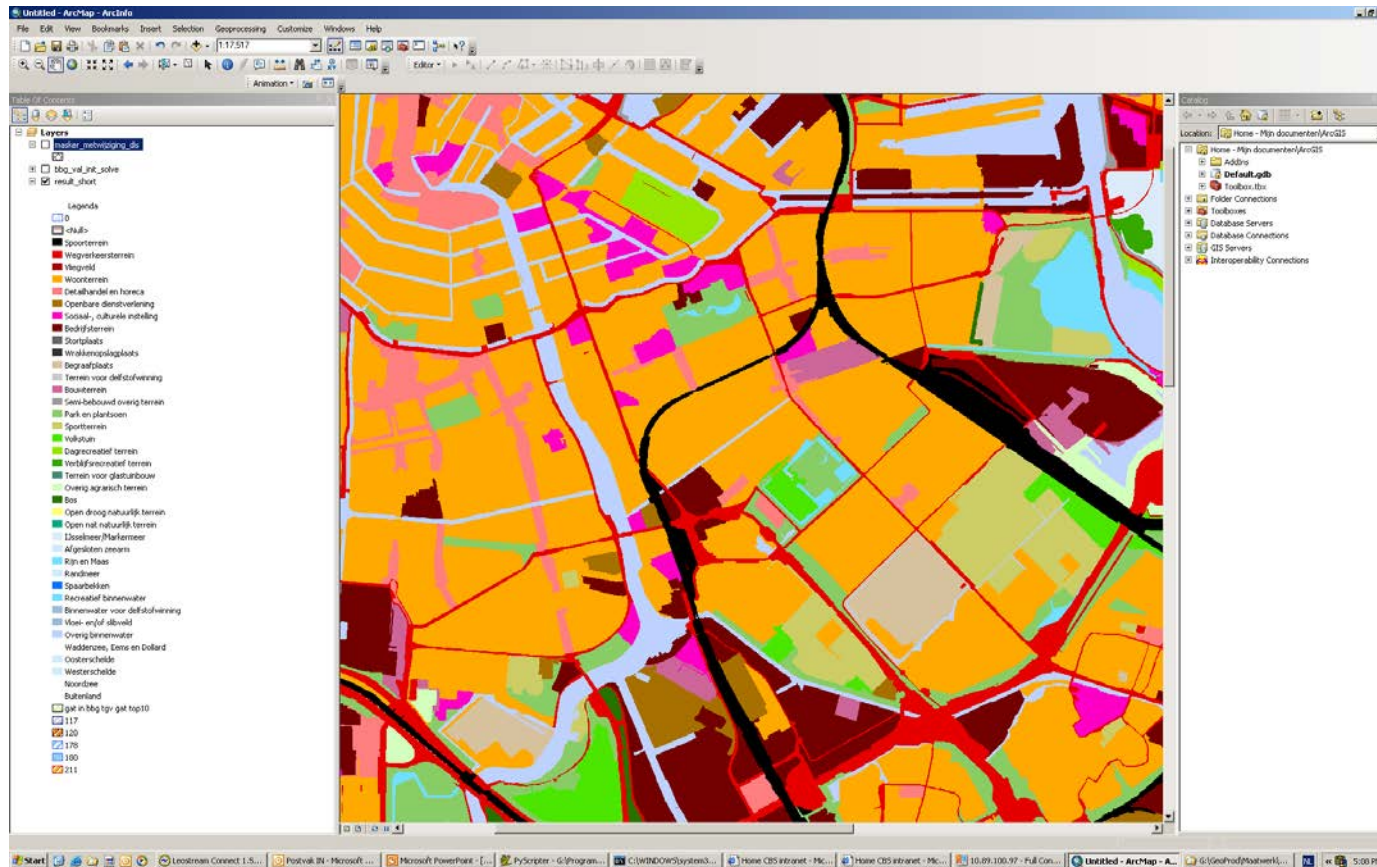
Vragen

- ...
- Bedankt voor de aandacht!

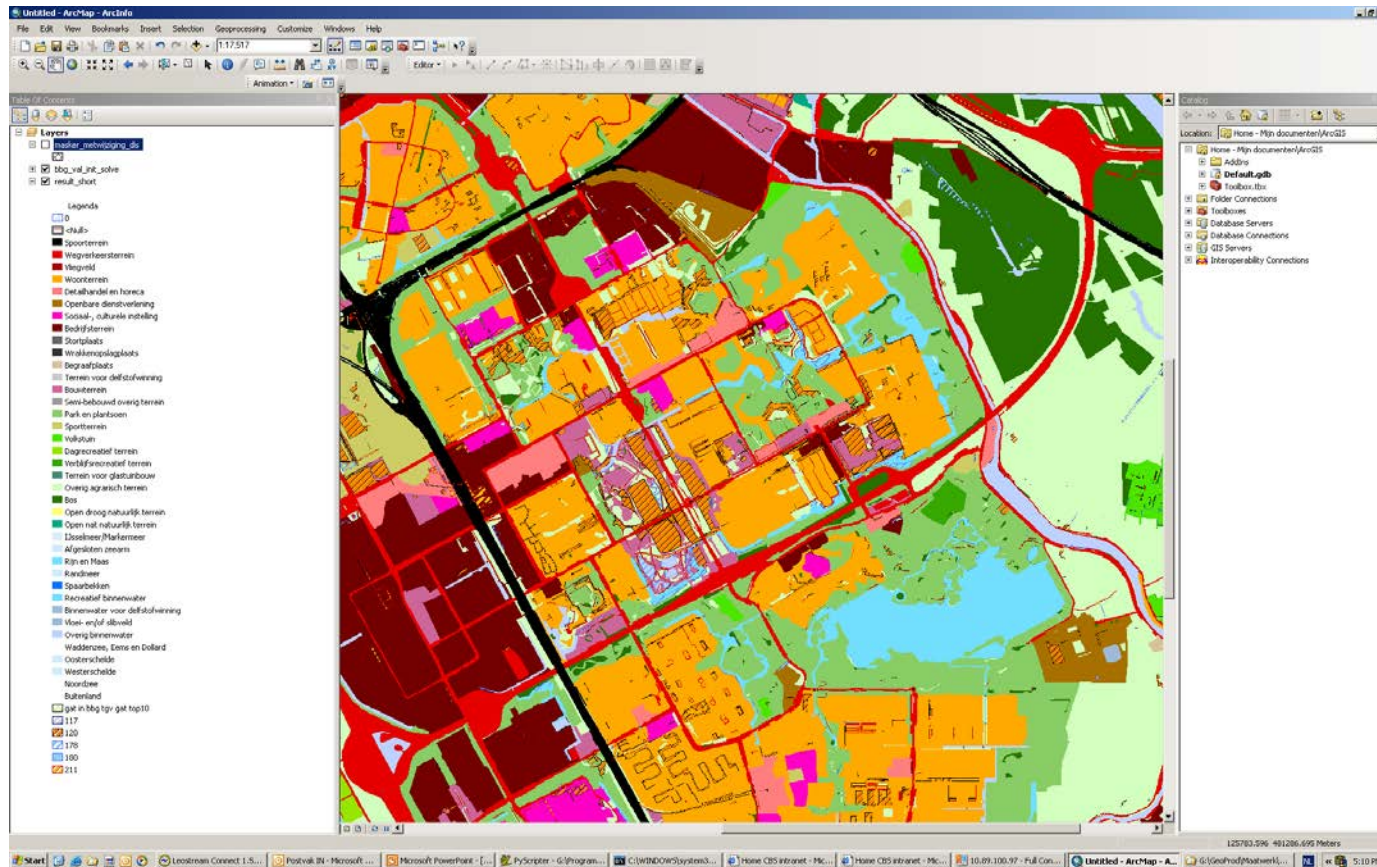
Voor de liefhebber: voor generalisatie



Na generalisatie



Voor generalisatie



Na generalisatie

